

**PLEC DE PRESCRIPCIONS TÈCNIQUES QUE REGEIXEN LA CONTRACTACIÓ DEL SERVEI DE DISSENY I DESENVOLUPAMENT DEL VIDEOJOC DEL CONSOLAT DE MAR, DINS ELS ACTES PER LA COMMEMORACIÓ DEL 750È ANIVERSARI DEL NAIXEMENT DEL CONSOLAT DE MAR DE BARCELONA DE LA CAMBRA OFICIAL DE COMERÇ, INDÚSTRIA, SERVEIS I NAVEGACIÓ DE BARCELONA. EXP. 301-2023**

**1. Definició de l'objecte del contracte**

L'objecte del contracte és la prestació del servei de disseny i desenvolupament del videojoc del Consolat de Mar, dins dels actes de commemoració del 750è aniversari del naixement del Consolat del Mar de Barcelona que organitza la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona segons el programa d'activitats previst.

L'empresa adjudicatària serà la responsable de dissenyar i desenvolupar un videojoc que permeti de jugar amb elements històrics del Consolat de Mar, a través de telèfons i tauletes.

**2. Antecedents**

- I. El Consolat de Mar, bressol del dret marítim internacional, és la primera institució mundial que va instaurar amb caràcter universal la resolució de conflictes dels comerciants i navegants, al marge de la jurisdicció ordinària. Des dels seus orígens, doncs, és un instrument posat al servei dels empresaris i comerciants, per tal de resoldre els conflictes i divergències, d'abast nacional i internacional, sense haver de recórrer als tribunals de justícia.

L'empenta, l'avidesa i la creativitat dels mercaders i comerciants catalans de l'Edat Mitjana van permetre de posar en funcionament pràctiques àgils, pacífiques i universals per a resoldre les diferències i les van aixoplugar a la institució del Consolat de Mar.

- II. Es calcula que entre 1258 i 1282 es va crear el primer Consolat de Mar de Barcelona, una institució que també trobem a València i Mallorca, i que seguidament va ser replicada arreu de la Mediterrània, amb més de 80 seus. Aquestes seus eren zones franques on només s'hi aplicava el dret català, i on el Cònsol era la màxima autoritat política, judicial i diplomàtica.
- III. Els Costums de la Mar, que apareixen redactats per primer cop, i en la nostra llengua, en els Costums de Tortosa de 1272, són l'origen del que avui s'anomena Llibre del Consolat de Mar, que va ser el primer Codi de comerç internacional. Va saber recollir el millor i més representatiu dels usos i costums de la mar i va ser respectat i aplicat arreu del món durant segles.
- IV. Aprofitant l'aniversari dels 750 anys de naixement del Consolat de Mar i dels orígens del Llibre del Consolat de Mar, la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona vol fer-ne una commemoració, amb tots els honors, amb l'objectiu de: situar de nou el Consolat de Mar al centre de la vida social, política, econòmica i cultural del país i a escala internacional; promoure les relacions entre els diferents territoris de llengua catalana i les relacions internacionals, basades en la cooperació i la diplomàcia culturals; esdevenir un referent mundial en la resolució de conflictes empresarials, econòmics i socials; fer conèixer el rol actual i les perspectives -nacionals i internacionals- de la institució

en els àmbits en què pot tenir transcendència (atesa la seva història, el seu reconeixement i l'evolució del món actual); i fomentar el coneixement de les diferents seves històriques dels Consolats de Mar.

### **3. Objectius del servei**

Es persegueixen els següents objectius:

1. Tornar a col·locar el Consolat de Mar dins l'imaginari col·lectiu actual del conjunt de la societat, especialment el jovent de casa nostra però també internacionalment, com a institució viva, carregada d'història, de present i de futur compartits.
2. Difondre i promoure, especialment entre les noves generacions, l'orgull col·lectiu que significa haver creat una institució amb set segles i mig d'història amb valors, contribucions i aportacions cabdals per al món occidental.
3. Difondre i explicar, especialment entre el jovent, el rol actual del Consolat de Mar de Barcelona.
4. Oferir una imatge del Consolat de Mar que combini llegat i modernitat, tot mostrant una institució que es projecta des del segle XII al XXII, sense perdre arrels, idiosincràsia i valors, amb plena assumpció dels nous reptes tecnològics, socials i ambientals.
5. Obtenir un ressò mediàtic, social i comunicatiu transcendent, tant nacionalment com internacional.

Els objectius pel què fa a l'accessibilitat i repercussió del videojoc són els següents:

1. Que sigui d'accés gratuït.
2. Que sigui multiplataforma, disponible per a PC, MAC, i models de tauletes i telèfons mòbils principals existents al mercat, com Android, iPhone, etc.
3. Disponible almenys en català, castellà i anglès.
4. Compti amb almenys 30.000 descàrregues durant el primer any d'existència.
5. Compti amb almenys 10.000 usuaris registrats el primer any d'existència.
6. Almenys el 50% dels usuaris registrats siguin menors de 30 anys.
7. Almenys el 10% dels usuaris registrats siguin ciutadans de fora de l'Estat espanyol.
8. Obtingui crítiques positives d'historiadors, acadèmics, periodistes, representants institucionals i de la societat civil.
9. Generi almenys 25 impactes positius en premsa nacional i internacional.
10. Generi almenys 2.000 interaccions a les xarxes socials.
11. Registri almenys 10.000 usuaris únics a les visites del web i espais virtuals de descàrrega del videojoc.

### **4. Disseny i desenvolupament del videojoc del Consolat de Mar**

La Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona i l'Administració de la Generalitat de Catalunya, mitjançant el Departament de Justícia que actua com a impulsor, i amb la col·laboració dels Departaments de la Presidència, de la Vicepresidència i de Polítiques Digitals i Territori, d'Empresa i Treball, de Cultura, d'Educació, d'Acció Exterior i Govern Obert i de Recerca i Universitats, han signat un Conveni que contempla una subvenció exclosa de concurrència pública a favor de la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona, per al finançament dels actes de commemoració del 750è aniversari del naixement del Consolat del Mar.

En aquest Conveni es contempla la realització de diferents activitats entre les quals es troba la creació d'un videojoc del Consolat de Mar que faci servir l'activitat, els personatges històrics, els valors i les funcions del Consolat de Mar de l'edat mitjana, per

tal que els jugadors puguin experimentar en primera persona les dificultats, els reptes, els perills i les possibles solucions, del comerç marítim de l'època.

### **5. Descripció de les tasques a realitzar**

El present plec té per objecte establir les **condicions tècniques** per a la contractació del servei de disseny i desenvolupament del videojoc del Consolat de Mar, dins els actes commemoratius del 750è aniversari del naixement de Consolat de Mar de Barcelona que organitza la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona.

L'adjudicatari/ària haurà de dissenyar i desenvolupar el videojoc del Consolat de Mar, d'acord amb les següents finalitats i duent a terme les següents tasques:

- El videojoc ha de fer servir l'activitat, els personatges històrics, els valors i les funcions del Consolat de Mar de l'edat mitjana, per tal que els jugadors puguin experimentar en primera persona les dificultats, els reptes, els perills i les possibles solucions, del comerç marítim de l'època.
- El videojoc ha de ser atractiu per al jovent.
- El videojoc ha de ser disponible per a telèfons i tauletes.
- El videojoc ha de ser disponible almenys en català, castellà i anglès.

Totes aquestes tasques hauran de ser realitzades amb la professionalitat adient, amb la puntualitat rigorosa que cada activitat o exigència legal requereixi i d'acord amb el pressupost i les ordres i instruccions del responsable del contracte. Així mateix, l'empresa adjudicatària haurà de garantir que totes les publicacions i comunicacions efectuades seran almenys en català, i en totes les llengües que requereixi el context comunicatiu i audiència a la qual es vol arribar.

### **6. Memòria tècnica**

Els/les licitadors/es hauran de presentar una memòria tècnica que inclourà la proposta de projecte del videojoc, en què s'hi apreciï el disseny, el funcionament, la gràfica i part dels continguts, d'acord amb les característiques indicades als apartats anteriors.

La proposta de projecte haurà de tenir un màxim de 25 pàgines a una cara. El format de les pàgines escrites serà amb lletra *arial 11* interlineat simple, sens perjudici dels quadres i imatges que s'hi vulguin incloure que no estan subjectes a tipus ni format de lletra, però que caldrà encabir-los en les 25 pàgines indicades. En cas que se superessin les 25 pàgines, només es valoraran les 25 primeres.

El format dels plànols o imatges gràfiques serà totalment lliure però haurà de ser, com a màxim, en format DIN A3. En cas que se superessin els 5 plànols o imatges gràfiques, només es valoraran els 5 primers.

### **7. - Responsables del contracte**

Es designa a la Sra. Sandra March i al Cònsol Major, Sr. Jordi Domingo com a responsables del contracte, els quals tindran cura del seguiment del desenvolupament del projecte i de tota aquella documentació de caràcter tècnic que es pugui redactar durant la vigència del contracte.

En tot moment el contractista haurà de facilitar les dades i la informació de l'estat dels treballs quan així li ho sol·liciti els responsables del contracte i els facilitarà, també, un estat de control pressupostari amb periodicitat mensual.

## **8. Confidencialitat i propietat intel·lectual**

Els/Les licitadors/es garantiran l'absoluta confidencialitat de qualsevol documentació rebuda i utilitzada per a la formulació de les propostes. La conculcació d'aquesta obligació facultarà a l'entitat convocant de la licitació a reclamar els corresponents danys i perjudicis.

L'adjudicatari/ària garantirà idèntica confidencialitat de tota la documentació rebuda de la convocant utilitzada per a la realització dels treballs i, consegüentment, assumeix l'obligació i la responsabilitat de no divulgar-la, ni utilitzar-la per altres usos que no siguin els estrictament relacionats amb l'objecte del contracte.

L'incompliment d'aquesta obligació implicarà la resolució del contracte i donarà lloc a la reclamació per part de la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona d'una indemnització de danys i perjudicis i a instar les accions legals que corresponguin en defensa dels seus interessos.

L'adjudicatari/ària, a través de la formalització del contracte, cedeix amb caràcter exclusiu a la Cambra Oficial de Comerç, Indústria, Serveis i Navegació de Barcelona, la titularitat dels drets d'explotació de tots els estudis, memòries, dissenys o qualsevol creació original, susceptible de generar drets de propietat intel·lectual que s'elaborin per a l'execució del contracte, sens perjudici de les limitacions establertes en els acords d'adquisició de creacions a tercers. Els drets d'explotació inclouen la reproducció, comunicació pública, distribució i publicació en tot el món i sense limitació del temps.

La cessió de drets anterior es fa extensiva a la documentació que presentin el/s licitador/s, pel sol fet de presentar-se.